

WOW-challenge Delfland spelbegeleiding en lesbrief

Leuk dat jullie aan de slag gaan met de WOW-challenge! In dit document lees je alles wat je moet weten om het spel te kunnen spelen met een klas.

Succes en veel plezier met het spelen van:



Inhoud

1. Wat is de WOW-challenge?	2
Voor welke doelgroep?.....	2
Kernwaarden van het spel	2
2. Voorbereidingen.....	3
Wat krijg je van Delfland?	3
Wat regel je zelf?.....	4
3. Speluitleg voor leerlingen	4
Het doel	4
De spelregels.....	4
4. Spel begeleiden: stap voor stap	5
Locatie kiezen.....	5
Vorbereiding (circa 30 minuten).....	5
Tijdens het spel (45 minuten).....	6
Afsluiten.....	6
5. Praktische tips	7
6. Contact en evaluatie	7
Na afloop:	7
Vragen tijdens voorbereiding?	7
Bijlage 1: Overzicht materialen in de 2 travelkits	8
Bijlage 2: NAP- LIJST	9
Bijlage 3: Gemeentebordjes.....	10

1. Wat is de WOW-challenge?



WOW staat voor 'ik Woon Onder Water'

De WOW-challenge is een actief spel waarbij leerlingen leren over het leven onder zeeniveau. Via korte uitdagende opdrachten ontdekken ze hoe Delfland ons gebied drooghoudt. De WOW-challenge is in 2023 door Hoogheemraadschap van Schieland en de Krimpenerwaard ontwikkeld vanuit de ambitie het waterbewustzijn bij jongeren te vergroten.

Voor welke doelgroep?

- **Leeftijd:** 2e klas voortgezet onderwijs (aan te passen voor andere leeftijden)
- **Groepsgrootte:** 20-30 leerlingen (5 teams van 4-6 leerlingen. Kan eventueel ook met 4 teams)
- **Tijd:** 1 lesuur (45 minuten spelen + 5 minuten instructie)

Kernwaarden van het spel

- Fysiek actief en energiek
- Samenwerken in teams
- Laagdrempelig (weinig uitleg nodig)

- Te herhalen
-

2. Voorbereidingen

Wat krijg je van Delfland?

2 travelkits met alle benodigde materialen:

- 5 waterpeilen met trechters en bekerhouders
- 5 gekleurde vloermatten
- 1 sloot-emmer met bekers
- 100 duplo-blokken in 4 kleuren
- 15 zandzakken
- Gieter
- Megafoon
- Whiteboards en stiften
- Dweilen en meetlinten
- Opdrachtenkaarten
- Waterwerken-drop als prijs
- Overzicht gemeenten en NAP-niveaus

Deze materialen zijn verpakt in twee koffers van koffers van 125 x 40 x 40 cm en twee plunjezakken met de duploblokken. Een uitgebreide lijst met alle materialen die in de travelkits zitten, vind je in bijlage 1.



Kijk voordat je de kit uitpakt goed hoe deze is ingepakt! Zo kun je het materiaal daarna weer makkelijk in de koffers inpakken. Op de binnenkant van de deksels vind je ook een foto van de indeling.

Wat regel je zelf?

Materiaal	Waar te vinden
Water voor de peilen	Kraan bij speellocatie
5 prints met gemeenten en NAP-niveau (bijlage 3)	Printen op A6-formaat
Stopwatch	Telefoon

3. Spelitleg voor leerlingen

Het doel

"Houd als gemeente het water op peil!"


- Het waterpeil moet in de **groene zone** blijven (midden van de gekleurde wikkel).
- De gemeente die het meest op peil is gebleven, wint.

De spelregels

Regel	Uitleg
1. Goed antwoord = beker	Met de beker mag je je eigen peil bijvullen, water lozen in de sloot (=emmer) of naar een ander team pompen.
2. Tijdslimiet	20 seconden om te antwoorden én 20 seconden om water te verplaatsen
3. Waterlimiet	Het peil mag nooit boven de blauwe lijn komen
5. Valsspelen	Levert een extra beker water op voor het team
4. Zandzakken	Dit zijn ook jokers

4. Spel begeleiden: stap voor stap

Locatie kiezen

 **Beste optie:** Schoolplein (water morsen is geen probleem)

 **Alternatief:** Ruim lokaal met wateraansluiting in de buurt

Vorbereiding (circa 30 minuten)

- **Zet de 5 waterpeilen in een cirkel** op de gekleurde matten
- **Plaats de sloot-emmer in het midden** met bekers eraan (afbeelding 1)
- **Vul de peilen met water** tot het midden van elke gekleurde wikkel (afbeelding 2)
- **Leg bij elk peil klaar:** whiteboard, stift, dweil en 3 zandzakken (afbeelding 3)



Afbeelding 1



Afbeelding 2



Afbeelding 3

Tijdens het spel (45 minuten)

- **Verdeel de leerlingen in 5 teams** en geef gekleurde lintjes uit
- **Benoem per team 1 burgemeester**
- **Start met een oefenvraag** (geen punten)
- **Hou de tijd bij:** 20 seconden per antwoord en actie
- **Let op valspelers** en geef ze een extra beker water
- **Roep tussenstanden om** om de spanning erin te houden
- **Bij een crisis:** roep burgemeesters bij elkaar, ze kunnen een zandzak inleveren om een grote beker water te voorkomen

Afsluiten

- **Finale:** "Gat in de dijk" - teams gooien zandzakken naar het bord
 - **Winnaar:** De gemeente die het meest op peil is gebleven, krijgt waterwerken-drop
 - **Challenge voor thuis:** "Vraag je ouders hoe laag het laagste punt van jullie gebied is!"
-

5. Praktische tips

! Let hierop tijdens het spel

- Zorg voor een assistent die de tijd bijhoudt
- Wees streng op timemanagement
- Gebruik de megafoon om aandacht te krijgen
- Vul zelf de grote bekers bij crises (anders vullen teams maar half)
- Houd rekening met competitieve energie - zorg voor rust tussen vragen

Problemen oplossen

- **Te weinig tijd?** Haal 1-2 vragen weg (challenge 11, 13 of 14)
- **Te veel teams?** Spel kan ook met 4 teams
- **Andere leeftijd?** Pas de kennisvragen aan



Opruimen

- **Leeg de peilen voorzichtig** (ze hebben een kantelpunt!)
- **Geef het water aan planten** of gooi het voorzichtig weg
- **Pak alles netjes in** zoals je het hebt uitgepakt
- **Was dweilen uit** indien nodig

6. Contact en evaluatie

Na afloop:

- Defecte/vermiste onderdelen? Mail naar: educatie@hhdelfland.nl
- Laat even weten hoe het spel verliep via een kort mailtje.

Vragen tijdens voorbereiding?

Neem contact op met de afdeling Communicatie van Hoogheemraadschap van Delfland.

Bijlage 1: Overzicht materialen in de 2 travelkits

- 5 PVC waterpeilen met demontabele voeten
- 5 grijze trechters
- 5 vloermatten in puzzelstukken
- 1 sloot-emmer
- 5 klemmen met bordjes voor gemeentenamen (*zie bijlage 3*)
- opdrachtkaartjes
- 100 grote duplo blokken (30 groene, 25 blauwe, 25 rode en 20 gele) in twee plunjezakken
- 2 meetlinten 7 meter
- 1 Gat in de dijk bord
- 3 zandzakken per team (15 zandzakken totaal en 3 reserve)
- 5 whiteboards en 5 whiteboardstiften (voor ieder team 1)
- 5 dweilen (voor ieder team 1)
- 1 toeter
- 6 bekerhouders
- 5 bekers
- 1 crisisbeker
- 1 megafoon
- 1 gieter
- NAP-lijst (*zie bijlage 2*)
- 30 gymlintjes in 5 kleuren waarvan 1 burgemeester-lint per kleur
- zakken drop (waterwerken) dienen als prijs
- Reservemateriaal

Bijlage 2: NAP- LIJST

Gemeente	Locatie	Waterpeil (NAP)
Westland	Veilingterrein Flora Holland	-1,30
Hoek van Holland	Centrum	+ 0,05
Delft	Centrum	-0,43
Den Haag	Hofvijver	-0,07
Rijswijk	Winkelcentrum de Boogaard	-1,25
Leidschendam-Voorburg	Drievliet	-0,81
Pijnacker-Nootdorp	Centrum Pijnacker	-2,70
Pijnacker-Nootdorp	Centrum Nootdorp Paradeplein	-4,60
Lansingerland	Centrum Berkel Kerkplein	-5,92
Maassluis	Voetbalvereniging VDL/ Zwembad Dolfijn	-2,42
Schiedam	Centrum	-2,42
Vlaardingen	De Broekpolder	+1,70
Midden-Delfland	Gemeentehuis Schipluiden	-3,32
Rotterdam	Het Kasteel (stadion Sparta)	-2,30
Wassenaar	Renbaan Duindigt	+ 0,08

Bijlage 3: Gemeentebordjes

Delft

– 0,43 meter

Rijswijk

– 1,25 meter

Nootdorp

– 4,60 meter

Berkel

– 5,92 meter

Pijnacker
– 2,70 meter

Leidschendam
– 0,81 meter

Westland
– 1,30 meter

Hoek van Holland
+ 0,05 meter

Den Haag
– 0,07 meter

Maassluis
– 2,42 meter

Schiedam

- 2,42 meter

Vlaardingen

+ 1,70 meter

Rotterdam

- 2,30 meter

Wassenaar

+ 0,08 meter